

ナンプレ常識クイズ 【解答】

(X) Q1 : このパズルは、数独が日本語名、ナンプレが英語名である。

→数独は(株)ニコリ社の登録商標です。同社以外は”ナンプレ”と称しています。英語では”Number Place”と言われています。[はじめに]

(X) Q2 : このパズルは、数字以外ではパズルとしては成立しない。

(注) 数字以外とは、例えばA~Iのアルファベットや○~▽の記号など

→数字以外でもアルファベットや記号でも成立しますが、数字が一番やり易い。[TOPICS]

(X) Q3 : ナンプレを解くには、数学的素養があるほうが有利である。

→パズルを解くセンスと数学的素養は関係ありません。論理的思考と注意力、粘り強さが必要です。[はじめに]

(X) Q4 : 簡単な問題ほど与件マスが多く、空きマスが少ない。

→与件マス、空マスの数と問題の難易度は必ずしも一致しません。[TOPICS]

(X) Q5 : ナンプレには複数解(正解が2つ以上ある)がでることはない。

→複数解は存在しますが、ナンプレ問題としては不適當です。[TOPICS]

(X) Q6 : ナンプレが問題として成立するには、最低15マスの与件が必要である。

→最低17マス必要とされています。[TOPICS]

(X) Q7 : 解答できる最難関な問題は、仮定法(仮置き)を使用しても解答できない。

→仮定法により仮置きし試行錯誤法を使用すれば、最難関な問題も解けます。[上級編]

(X) Q8 : 『世界一難しい数独』問題をロジカルに解くには、最低でも1日は必要である。

→作成者によれば、”ロジックのみで解くには、普通は数日間かかる”と語っています。[解析ソフト]

(X) Q9 : XYウィングと呼ばれる有名な技法は、数字3ケタでも条件さえ満足されれば適用できる。

→XYウィングは数字2ケタのみで有効です。[上級編]

(X) Q10 : 優れたナンプレ解析ソフトでも、全ての問題を解析することは出来ない。

→優れたナンプレ解析ソフトであれば、人間が解けないような問題でも解けます。[解析ソフト]